

Sammanställning av innehållet i läroboken

"Lär dig Autodesk Inventor 2015 "Grunder Del 1"

Kapitel	Kommentarer	Övningsfil
#1	Innehåller mycket av de första grunderna. Du har redan genom ditt arbete med sommarstuga kommit i kontakt med det mesta av innehållet.	
	Du bör dock läsa igenom sidorna som handlar om olika typer av filer, om Projekt och om Användargränssnitt. Läs gärna innehållet om Online hjälp och övningar, samt Shortcut. Titta också på Programmetts "Help menu>Learn More>Tutorials Där finns en hel nyttiga övningar och anvisningar.	
	Övningen "Applicera material och färg" sid 59, kan vara bra att köra igenom. Du får då lite tips om hur dessa funktioner kan användas	
#2	Lektion: Geometriska villkor. Det är viktigt att du vet vad som menas med villkor, s.k. Constrains. Tabellen som visar olika Villkor och dess symboler. Du måste kunna detta! Sid 74 Gör gärna övningen "Applicera villkor på skisser"	Pillow-Block.ipt
#3	Gör övningen "Skapa features med verktyget Revolve " sid 96. Använd lärobokens måttsatta exempel. Det finns två olika med samma rubrik (sid 110) Exempel två är den viktigaste. Några sidor längre fram finns "Exempel på linjetypen Center". Sid 117 Gör den enkla övningen som finns mitt på sidan	Indexer.ipt skall användas på den sista övningen
	Ytterligare några sidor längre fram så hittar du rubriken "Project Geometry" sid 119 . Det är viktigt att du vet vad detta verktyg kan användas till.	
	På sid 121 "Skapa en Part genom att använda konstruktion- ... Gör hela denna övning.	

	Sid 136 -152 "Skapa Work Features" Viktiga sidor som du måste kunna. Bitvis lite klurigt, men olika plan och axlar är nödvändiga för att kunna rita.	
	Sid 153 "Skapa grundläggande svepta features. Förmodligen så räcker det att du gör övningen på sid 157 för att förstå vad som menas.	
#4	På sid 159 hittar du "Skapa Chamfers och Fillets. Du kan	Sid 165-168 finns
	detta sedan AutoCad, men det kan vara lämpligt att testa dina kunskaper på de exempel som har övningsfiler	övningarna och filnamnen.
	Sid 169 Att skapa hål och gängor. Läs igenom och pröva om övningarna på sid 176-181 fungerar för dig.	Sid 176-181
	Sid 182 Mönstring och Spegling. Du känner igen dessa funktioner från AutoCAD. Samma sak med dessa sidor, läs igenom och lös övningarna.	Sid 182..
	Sid 200: "Skapa skalkonstruktioner" Läs texten och gör sedan de övningar som har övningsfiler, den första börjar på sid 203	Sid 203
#5	Assembly Design. Den viktigaste delen för att uppnå slutresultatet. Samtidigt så är kanske denna del också den svåraste. Läs igenom sidorna 205-212. Viktigt att du tittar på bilderna och speciellt bilden på sid 211. När du har gjort detta så är det dags att göra övningarna på sid 211-214	
#6	Assembly sid 231 , fortsättning och den del som är viktigast- läs igenom de inledande sidorna. Lagg kraften på övningarna som du har på sid 237. Läs vidare fram till sid 260 ..	Sid 237