

## Lektion 5 2019-02-06

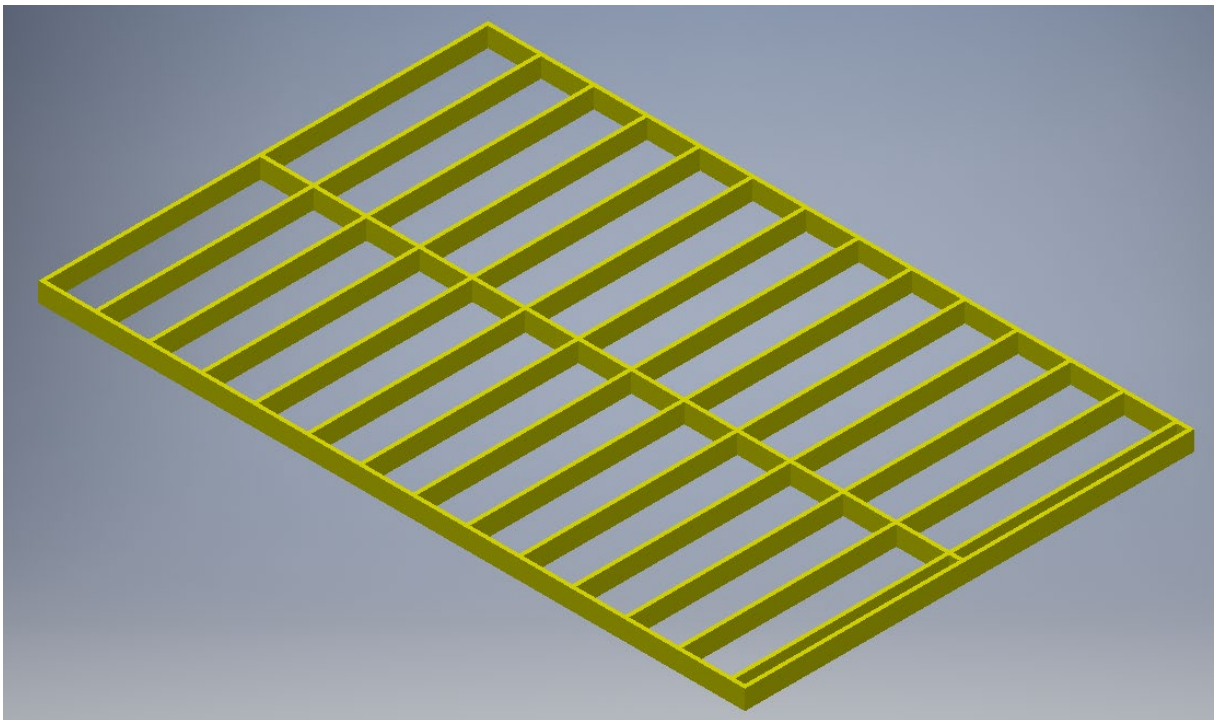
Nedanstående figur visar golvreglarna i ett hus (exempelvis din sommarstuga)

Först så finns det en yttre ram, en sammanhängande fyrkant. Består av totalt 4 st regler, alla har tvärsnittsmått 45X220 mm

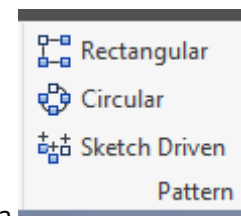
(OBS att vi bortser från att verkliga regler förmodligen måste skarvas då max längd på regler är ca 5m)

Ramens kortsidor är sedan sammanfogade med en lång regel som går från mitten på en kortsidan rakt över till den andra kortsidans mitt

Hur man hittar mitten framgår av den förra lektionen "Inventor Lektion 4



De tvärgående reglarna ska ha avståndet c/c 60 cm. Innebär att två lika belägna punkter på två // regler ligger med avståndet 600 mm. (cc60 betyder centrum till centrum 60cm)



Att rita dessa regler kan ske på flera sätt. Det snabbaste sättet är att använda

Rectangular Pattern.

Vi ska dock göra på ett annat sätt för att visa på programmets olika möjligheter.

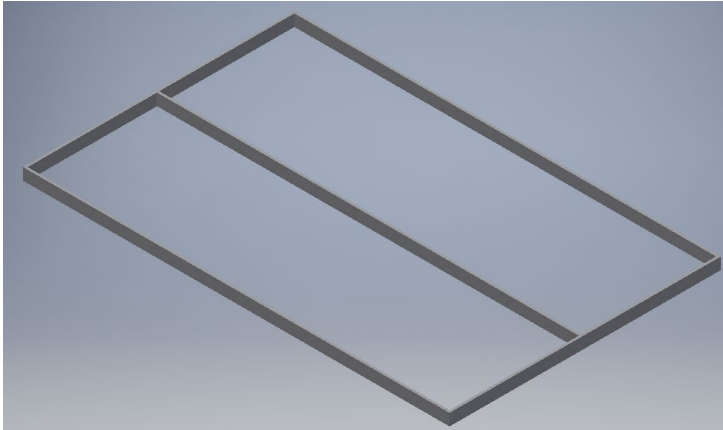
## Nedan så visas denna "andra metoden"

### 1. Ny partfil

Vi börjar alltså med att du ritat nedanstående ram (den måste du rita först) (**SPARA "Lektion5"**)

Måtten L\*B är din sommarstugas yttermått. (Alla regler 45 breda och 220 mm höga) 45X220

Mittregeln gör du enligt anvisningarna i Lektion 4



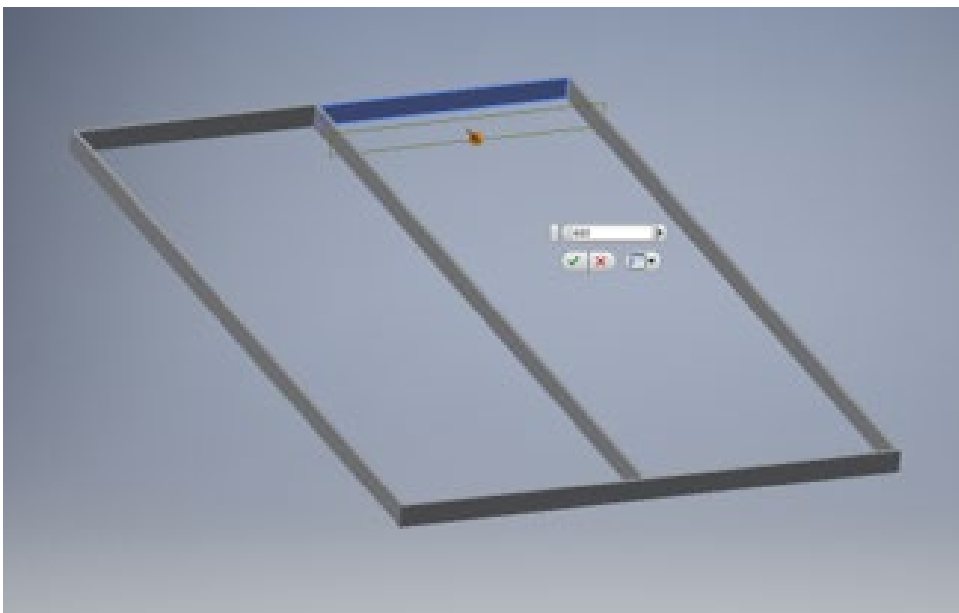
---

### 2. Nästa steg visas nedan (Använd din ram enligt ovan)

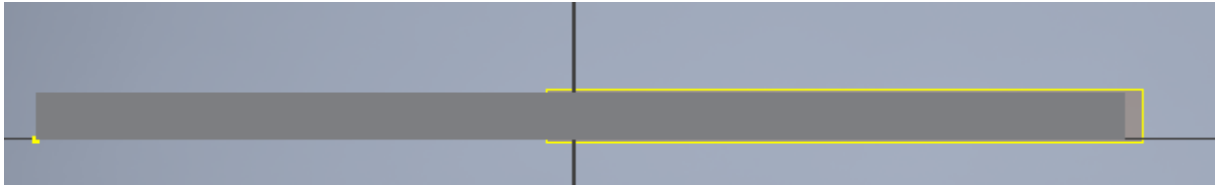
Högerklicka och välj ny Sketch. Peka på den "Blå" ytan enligt bilden nedan. OBS nu blir det svårt.

Håll vänster musknapp nedtryckt och dra det nya arbetsplanet rakt ut enligt riktning gula pilen på bilden här under.

I siffrerutan som dyker upp ska du fylla i 600. Sedan kan du avsluta. Tryck på den gröna pilen !



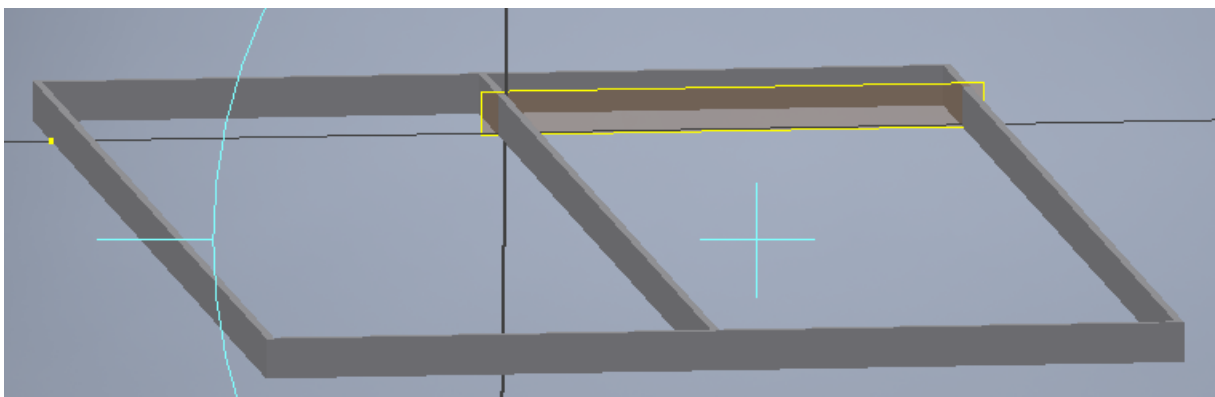
3. Avslutar new Sketch då fås detta:



Programmet vänder bilden automatiskt till ovanstående utseende



Du måste använda snuffunktionen för att se nedanstående bild



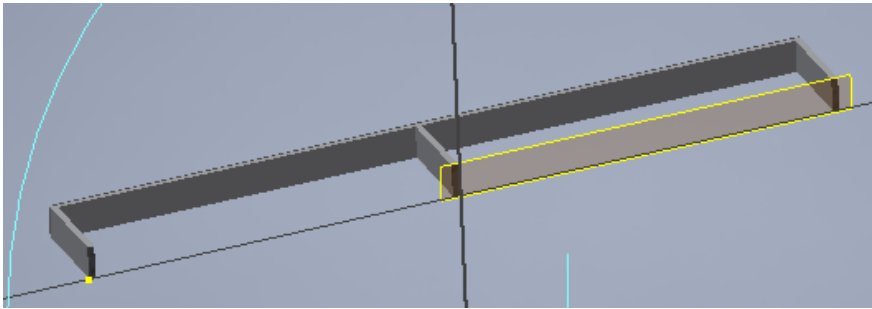
Nu syns inte ditt arbetsplan.

Högerklicka och välj Slice Graphics så kommer du fram automatiskt till ditt arbetsplan



Du ser då enligt nedanstående bild

Du är inne vid ditt arbetsplan

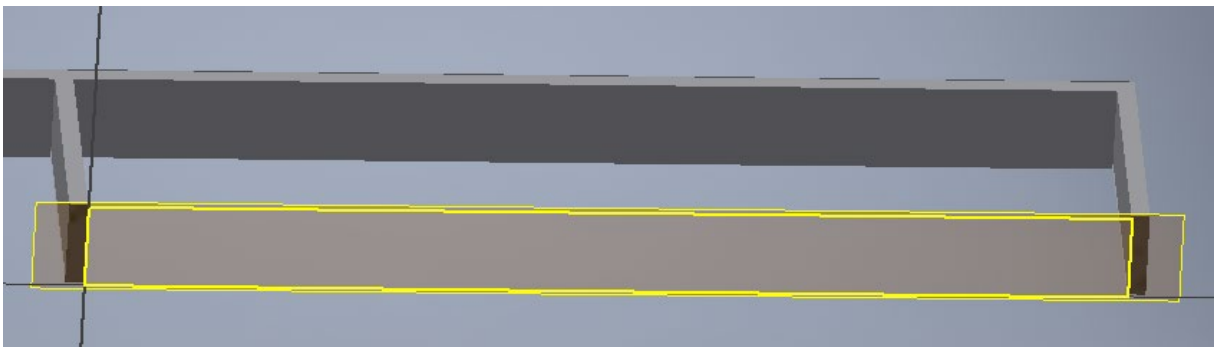
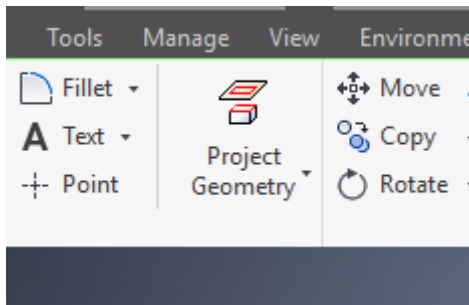


#### 4.

Nu ska du få programmet att överföra konturen av den bakomvarande regeln fram till det nya arbetsplanet.

**Använd Projekt Geometry.** Högerklicka eller välj på menyn högst upp.

Om Du prickar rätt så har du nu en gul fyrkant som är kanten på bakomliggande regeln



Finish Sketch

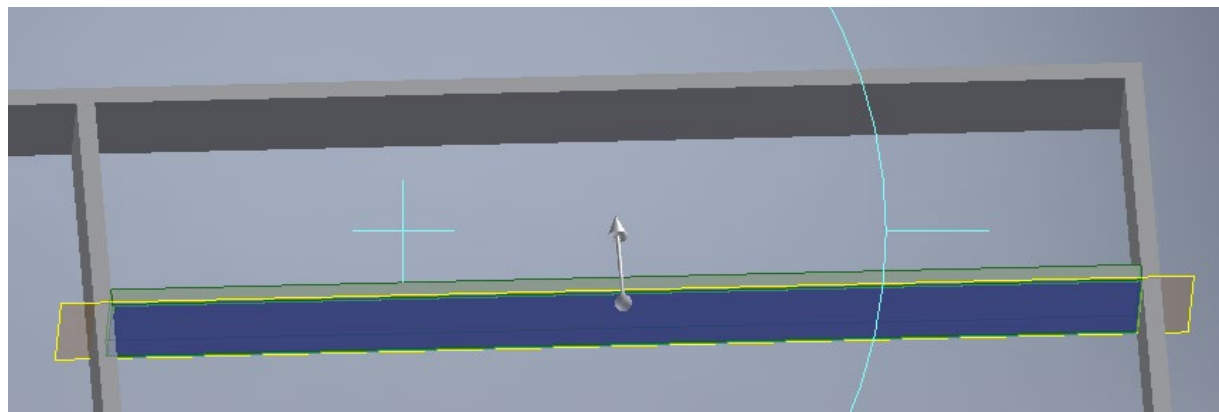
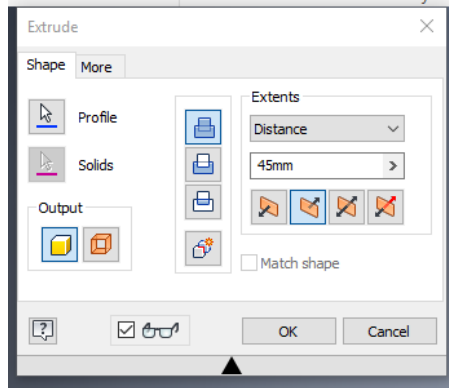
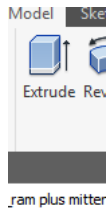
och du kan nu

#### 5. Extrudera din nya regel

Tänk på att arbetsplanet ligger 600 mm från det bakomliggande planet.

Du måste alltså Extrudera åt rätt håll.

Se figuren nedan "Pilen" i ruta nr två som har blå bakgrund och 45 mm



Högerklicka på Work Plane och stäng av Visibility

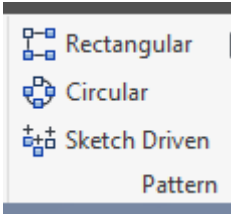
- Extrusion1
- Work Plane1
- Extrusion2
- End of Part

Då blir det följande utseende



Sedan så kan du fortsätta med nytt Workplane och upprepa samma metod som ovan.

Du kan alltså rita alla tvärreglarna på detta sätt.

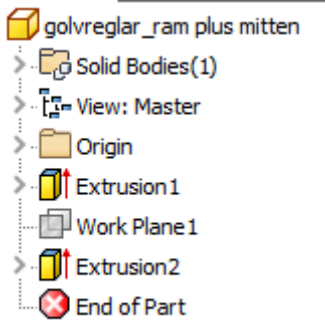


Ibland så är denna metod bättre än att använda Pattern

Du får separata ritningar på varje regel, dvs du kan Editera varje regel för sig. Det går alltså att gå in i

Browser nedan och editera varje del för sig

Om du kör Pattern så hänger allt ihop.



SLUT

---