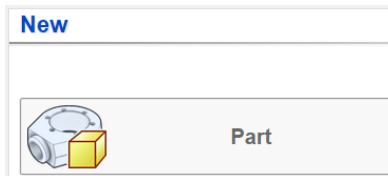
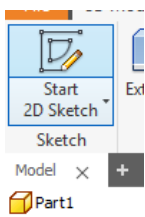


## Inventor lektion 4 (2019-02-05)

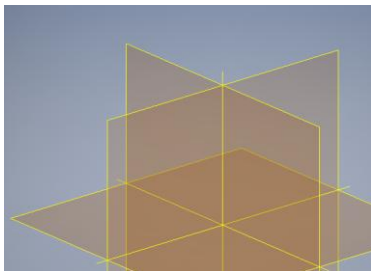
1. Börja med att välja New Part
2. Redan när denna startar så är det lämpligt att spara.
3. Idag så kan du spara filen som " Inventor\_lektion4" Du måste spara bland projektfilerna på Z



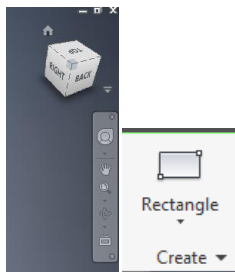
4. Start 2D Sketch



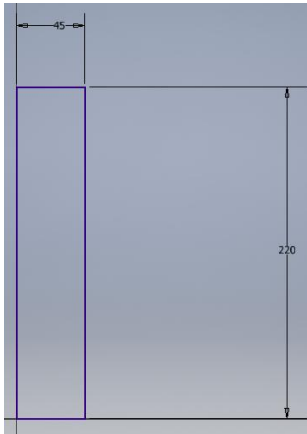
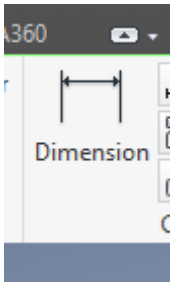
5. Välj arbetsplan i koordinatsystemet. Ta som vana att alltid välja samma, exempelvis X/Y - planet



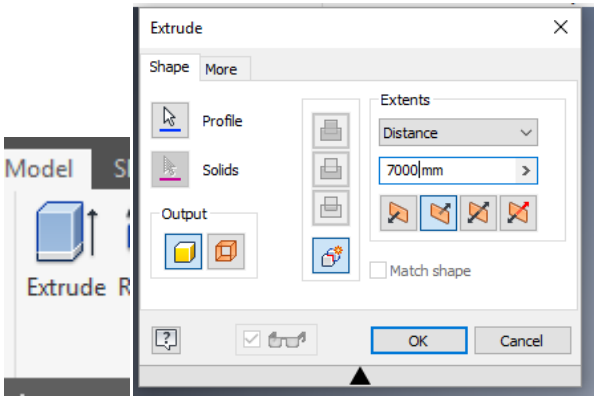
6. Med ett hörn i origo så ritas du en 2 Point Rectangle
7. Välj Dimension enl bild nedan. Måttsätt sidorna med 45 mm resp 220 mm. OBS! att bilden försvinner och du måste Zooma tillbaka. Använd Scrollerknappen på musen eller funktionen enligt bilden



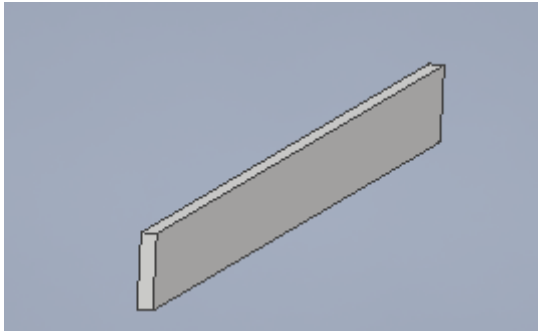
- 8.



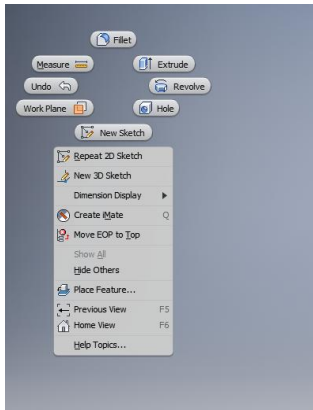
- 9. Avsluta Sketchen genom att högerklicka på musen
- 10. Högerklicka och välj Extrude enligt bilden nedan



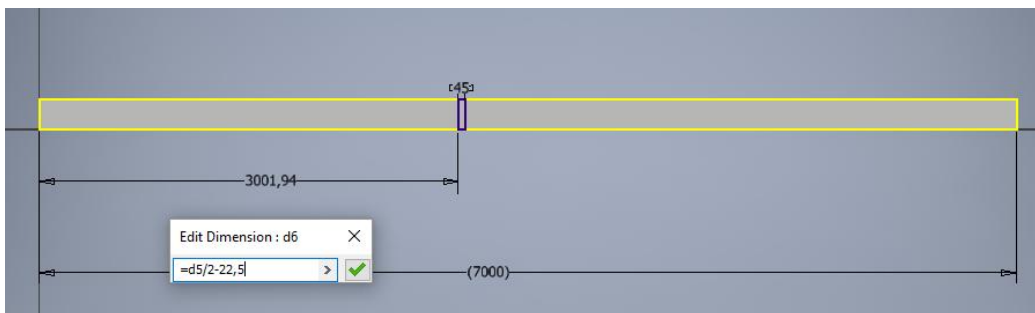
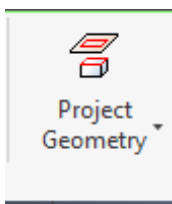
- 11. Resultatet ser du nedan



- 12. Högerklicka och välj New Sketch, peka på stora ytan enl bilden ovan



13. Välj Projekt Geometry och pricka med musen alla ytans ytterlinjer. Resultatet blir som bilden nedan

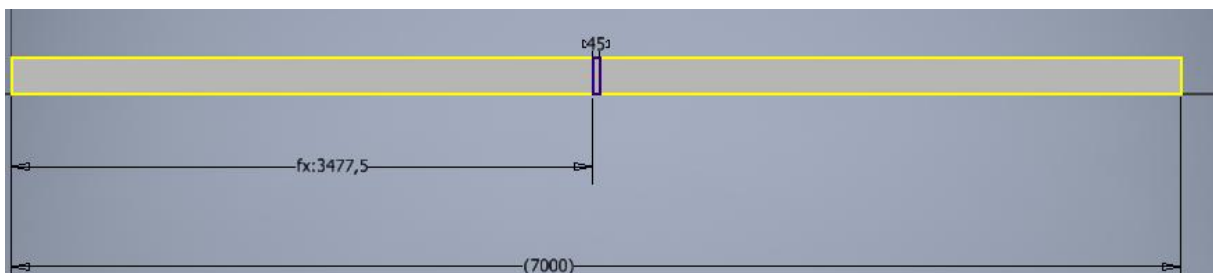


14. Rita en Rectangle någonstans på ytan.

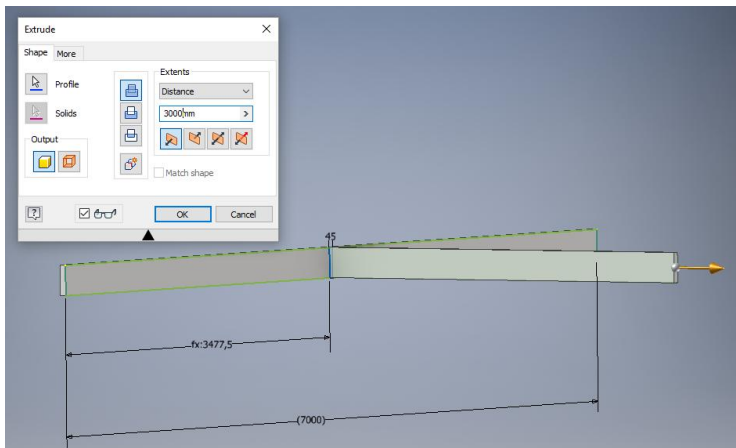
15. Måttsätt måtten 45 mm och 7000 enligt ovan

16. Använd relativ måttsättning för nästa mått: GÖR SÅHÄR: Fortsätt med den pågående måttsättningen . Peka ut ändpunkterna för måttet som på bilden är 3001,94, sätt ut måttet men istället för att skriva in siffror, så skriver du ett = (likhetstecken) och pekar sedan på 7000 måttet skriver /2-22,5 och enter. Då kommer måttet att beräknas så att regeln med bredden 45 mm hamnar exakt på mitten av den långa regeln

17. RESULTATET ska bli enligt bilden nedan om allt har blivit rätt

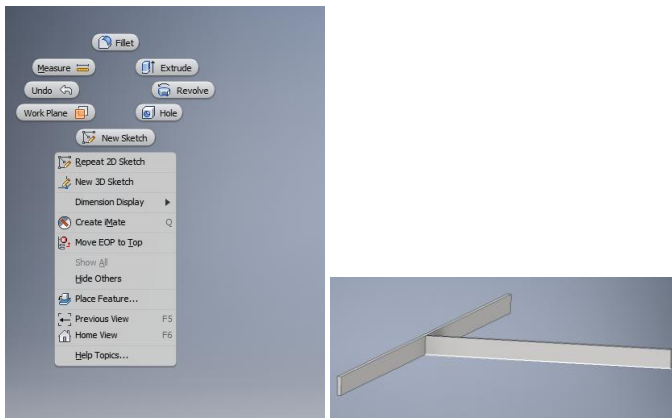


18. Välj Extrude genom högerklick och gör enligt bilden nedan



19.

Välj New Sketch genom högerklick. Pricka ytan som den gula pilen utgår från enligt bilden ovan

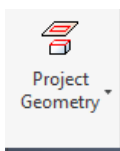


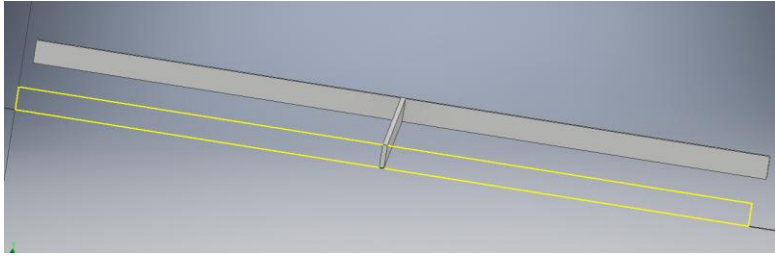
19. Vänd din ritning med denna



20. Använd Project Geometry (högerklick eller Menyn)

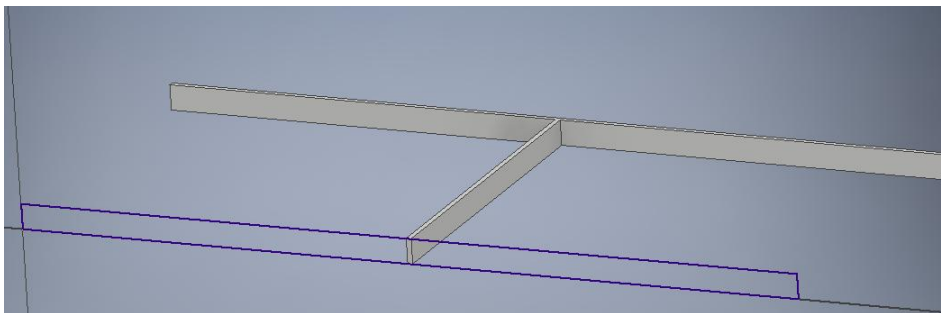
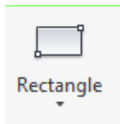
21. Resultatet ska bli som gula linjerna nedan



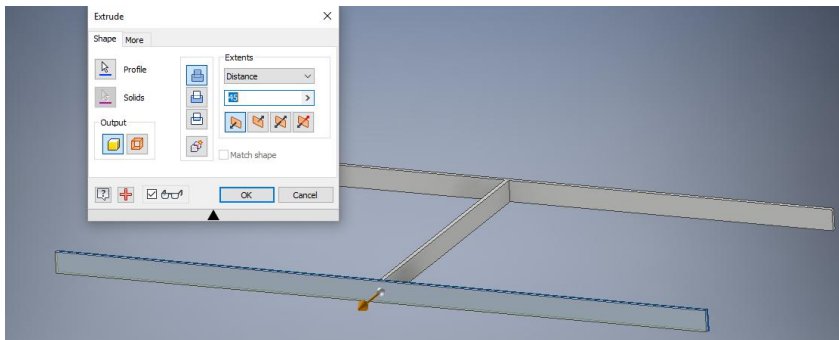


Rita en 2-punkt Rectangle som är lika stor som den "gula"

Resultatet syn på bilden nedan



22. Extrude enligt bilden nedan



Du har nu skapat en ny regel som är en exakt kopia av den första.

Slutresultatet syns på bilden nedan

